

Enquête 3

Règlement du *Grand jeu Les Zénergétics*

Contenu

Un plateau de jeu, 25 cartes *Défi* (5 par filière), 26 *Cartes spéciales*, 20 jetons : 6 rouges (bonshommes tristes), 4 verts (bonshommes souriants) et 10 orange (bonshommes neutres), 4 pions et 1 dé.



Objectifs

- Remplir la grille d'évaluation des filières énergétiques en plaçant les jetons verts, rouges et orange aux bons endroits.
- Amasser le maximum de points au cours de la partie.

Préparation

1. Regrouper les cartes *Défi* par filière. Les disposer en paquets, avec les cartes de la catégorie Production sur le dessus. Placer au bas du plateau de jeu avec les *Cartes spéciales*.
2. Placer les jetons en trois piles : verts, rouges et orange, au bas du plateau.
3. Préparer une feuille pour la compilation des points de chacune des deux équipes.
4. Constituer deux équipes par table (nombre idéal : deux joueurs par équipe).
5. Placer les pions (un par joueur) sur la case « Départ ».
6. Lancer le dé à tour de rôle. Le joueur qui a le chiffre le plus élevé commence.



Déroulement

1. Les joueurs jouent à tour de rôle en suivant le sens des aiguilles d'une montre.
2. À son tour, le joueur lance le dé et avance son pion.
3. Selon la case où il se retrouve, le joueur pige une carte *Défi* ou une *Carte spéciale*. Un joueur de l'équipe adverse lui lit alors à haute voix la question qui y est inscrite et il doit y répondre en un maximum de 20 secondes. Les membres d'une même équipe peuvent se consulter.
4. Si son pion s'arrête sur une case « dessin du dé », le joueur rejoue.
5. S'il s'arrête sur une case dont toutes les cartes *Défi* ont été pigées, le joueur se dirige vers la case « ? » la plus proche et pige une *Carte spéciale*.
6. Si le joueur arrête sur la case « Départ », il n'obtient aucun point et attend le prochain tour.
7. Après avoir répondu à la question, l'équipe place sur le plateau de jeu le jeton approprié (bonhomme souriant, bonhomme neutre ou bonhomme triste), selon les instructions sur la carte.
8. L'équipe ne place aucun jeton pour les cartes *Défi* de la catégorie Production.
9. Chaque bonne réponse vaut 1 ou 2 points, qu'il faut inscrire sur la feuille de pointage.
10. Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toute la grille d'évaluation soit remplie.
11. L'équipe gagnante est celle qui a accumulé le plus de points.