



# PAS JUSTE DES INGÉNIEURS!

Quand on pense à Hydro-Québec, certains métiers viennent spontanément en tête, mais plusieurs emplois inusités pourraient vous étonner. Tour d'horizon.

## GESTIONNAIRE DE COMMUNAUTÉ

**On fait quoi ?** Créer des contenus qu'on partage sur les divers comptes de l'entreprise sur les médias sociaux. On répond aux questions et aux commentaires du public. Il faut être capable de parler de la migration des anguilles autant que des émissions de GES. Et avoir beaucoup d'humour.



Je réitère mon offre à la personne qui gère les réseaux sociaux de Hydro Québec; je suis célibataire et libre ce samedi. Peu importe ton genre ou ton âge.

Love · Reply · Message · 3h



**Hydro-Québec** Nous sommes malheureusement déjà en relation avec 4 millions de Québécois (dont vous). Vous pouvez relire votre facture avec émotion en pensant à nous ce samedi.

Like · Reply · Message · 2h



## PILOTE DE DRONE (Bon ok, technicien en géomatique!)

**On fait quoi ?** Effectuer des prises de vues aériennes détaillées pour la réalisation de divers projets, cartes et modélisations 3D. On prépare une trajectoire de vol, on tient compte des zones permises, de l'altitude maximale à respecter et des conditions météorologiques.



**Cocasse :** Puisque le travail se fait aussi en milieux isolés, on voyage avec tout type de véhicule : hélicoptère, avion, motoneige, VTT. Une journée sous le soleil en Estrie, le lendemain dans la neige à la Baie-James. Pas plate.

## ARCHÉOLOGUE

**On fait quoi ?** Analyser et évaluer l'impact des travaux d'excavation et d'ennoisement sur le patrimoine archéologique, souvent enfoui. C'est de la recherche dans les ouvrages historiques, les rapports de fouilles archéologiques, les articles scientifiques ainsi que les cartes et photographies anciennes.



## CONCEPTEUR MAQUETTE 3D RÉALITÉ VIRTUELLE

**On fait quoi ?** Créer des simulations de réalité virtuelle (VR) d'installations d'Hydro-Québec pour de la formation, explorer des zones potentiellement dangereuses ou expliquer clairement un projet. Ça requiert des connaissances en programmation, mais le plus important est d'avoir un œil artistique développé. Avis aux artistes visuels!



**Cocasse :** Hydro-Québec utilise des technologies normalement réservées aux jeux vidéo ! C'est un secret bien gardé.



## ENQUÊTEUR

**On fait quoi ?** Rencontrer des témoins, faire des perquisitions et des fouilles, faire de la surveillance, analyser une scène de crime et enquêter. Le travail ressemble beaucoup à celui de la police. On a les mêmes capacités d'enquête, le même pouvoir. On peut enquêter sur le vol d'énergie d'un client ou le sabotage d'équipements.



**Cocasse :** On a un badge, un peu comme dans les séries policières.



## RESPONSABLE DE LA COLLECTION D'ŒUVRES D'ART

**On fait quoi ?** Faire l'acquisition d'œuvres à exposer dans nos locaux. En plus de mettre à jour l'inventaire de la collection, on veille aussi à la conservation des œuvres, à leur mise en valeur et à leur expédition.



**Intéressant :** Hydro-Québec a près de 1 300 œuvres et plus de 80 % de la collection est constituée d'œuvres d'artistes québécois.

## MÉDECIN

**On fait quoi ?** Communiquer et vulgariser les risques potentiels à la santé reliés aux activités ou équipements d'Hydro-Québec comme : « Les champs magnétiques des lignes à haute tension sont-ils dangereux ? Est-il risqué de manger du poisson des réservoirs hydroélectriques en raison du mercure ? Les compteurs intelligents sont-ils nocifs ? ». On répond à tout ça.